Q1.Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки

зрения

• пользователя;

• менеджера проекта;

• дизайнера;

• верстальщика;

• клиентского программиста;

• серверного программиста.

* Для пользователя – это ***usability*** — *удобство и простота использования,* которая обеспечивает удобство восприятия информации вне зависимости от типа используемого устройства, вида браузера, скорости работы интернета.
* Для менеджера проекта – выполнена в оговоренный срок, не требующая доработок после завершения. Сделано качественно.
* Для дизайнера – **Pixel Perfect верстка**  выполнена в соответствии с макетом, которая позволяет сверстанному html-шаблону максимально точно совпадать с оригинальным PSD-макетом.
* Для верстальщика – лёгкая читаемость разметки стилей понятные названия классов кода, гибкая. Возможность переиспользовать классы, блоки. Легко и за короткое время вносятся изменения в процессе поддержки.
* Для клиентского программиста – чтобы легко накладывалась логика программирования и не ломалась при добавалении  чего-либо.
* Для серверного программиста – верстка не нагружает сервер большим количеством запросов.

Q2. Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.

Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Я думаю, что для того, чтобы иметь возможность вносить изменения на сайте, необходимо иметь изначально продуманную, согласованную в команде, структуру проекта, то есть вёрстку делать единообразно, заранее выбирать инструменты для верстки, сборщики, препроцессоры. Придерживаться принятого в команде единого именования классов, единого подхода в написании стилей. Нужно разнести отдельные повторяющиеся элементы разметки (например, header, content, footer) в отдельные документы. Так же и в остальных файлах.

Собственного опыта в верстке многостраничных сайтов у меня нет, делал различные лендинги и маленькие сайты, использовал препроцессоры и сжатие файлов так же JS для создания различной анимации и адаптивного меню.

Q3. Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

Особенности верстки зависят от проекта, например заказчик хочет чтобы сайт был сверстан на основе - **Mobile first значит** сайт будет грузиться быстрее, а это дает множество преимуществ. Скорость загрузки повлияет на рейтинг в Google. Данная поисковая система отдает приоритет сайтам, оптимизированным для мобильных устройств и учитывает время открытия страниц.

Также может стоять задача противоположная и мы **выберем** - метод desktop first и будем делать сайт для отображения на больших экранах а потом адаптировать под телефон.

Для проверки результата на различных устройствах использую инструмент эмуляции мобильных устройств GoogleCrome очень удобно пользоваться.

Я чаще использовал метод верстки Desktop first так как по дизайну был макет только под большие экраны поэтому адаптивность делал самостоятельно.

Q4. Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

SCSS препроцессоры, редактор Visual Studio Code с различными плагинами для удобной работы, HTML валидатор, PixelPerfect, сборщик Gulp, отладчики GoogleCrome.

Q5. Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

На практике я не сталкивался с этим так как код пишу самостоятельно и предполагаю где могут быть проблемы.

Нужно посмотреть правильно ли прописаны пути подключения стилей , js кода и изображения. Посмотреть, есть ли JS ошибки в консоли. **Проконсолить** код если ошибка в JS. Так же посмотреть настройки браузера. Поменять их, проверить результат

Обозначить для себя наиболее уязвимые участки. Проверить их поддержку/неподдержку браузером, обратившись к документации.

Q6. Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Здесь возможны несколько вариантов:

1. Обращусь к менеджеру либо главному на праете, который отвечает за координацию работы специалистов проекта, и объясню ситуацию, попрошу помощи в решении.
2. Если работаем в паре с дизайнером без менеджера, уточню как быть непосредственно у дизайнера.
3. Если нет возможности уточнить сделаю самостоятельно тень элементам при наведении мыши.

Q7. Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее). Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или и то, и другое? Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

Я использую сайты и блоги - learn.javascript.ru, habr.com, developer.mozilla.org, stack overflow, metanit.com, htmlbook.ru, так же люблю смотреть различные каналы по программированию на YouTube, а именно Glo Academy,   
Владилен Минин, Фрилансер по жизни, Web Developer Blog.

Мне больше нравиться писать логику на JS,React Node.js .

Люблю читать книги по личностному росту и саморазвитию также спорт, футбол, бег, плавание, спортзал, активный образ жизни.

Q8. Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

В данный момент учусь на курсах разработки и продвижение web проектов. На курсах мы изучаем Frontend и Backend. Также буду на курсах изучать PHP.

Владение навыками HTML и CSS. Знания Sass, JavaScript, jQuery, React js, Redax, Node.js, Cit, БЭМ, Gulp, Avocode, Adobe Photoshop.

Владение английским языком на уровне intermediate. Постоянно совершенствуюсь в разговорной практике посещая курсы разговорного английского.

Опыт работы по специальности программирования нет, но есть огромное желание начать развивать и работать в этом направлении.

Вот несколько примеров работ которых я делал <https://vovantais.github.io/VerstkaPSD/>, <https://vovantais.github.io/SiteBayk/> , <https://vovantais.github.io/Game_Shooter/> .

Мой аккаунт GitHub <https://github.com/vovantais?tab=repositories>

Мой email [vladimir0297@mail.ru](mailto:vladimir0297@mail.ru)

Мой аккаунт VK https://vk.com/vladimir\_hiadzeika